ATTACCO FURTIVO

LVL DA LADRO [ ] DANNI EXTRA [ ]

- Se un ladro è in grado di sorprendere un avversario quando non è in grado di difendersi efficacemente da un suo attacco (perdita bonus di DES alla CA o fiancheggiamento), egli può infliggere ***Danni Extra.***
- I ***Danni Extra*** sono pari a ***1d6*** al primo livello, ***+ 1d6 comulativi*** per ogni 2 livelli da ladro successivi. Se il ladro infligge un ***Colpo Critico*** con un Attacco Furtivo, questi Danni Extra non vengono moltiplicati.
- Gli attacchi a distanza possono contare come Attacchi Furtivi solo se il bersaglio si trova ***entro 9 metri.*** Gli Attacchi Furtivi con manganelli o a mani nude (e solamente quelli) infliggono danni non letali.
- Il ladro può compiere Attacchi Furtivi solo su creature viventi e con un'anatomia distinguibile. Le creature ***immuni ai Colpi Critici*** sono anche ***immuni agli Attacchi Furtivi.***
- Il ladro deve essere in grado di vedere il bersaglio per capirne i punti vitali, e poterli raggiungere. Egli non può compiere Attacchi Furtivi su una creatura con ***occultamento***, o le cui parti vitali siano ***fuori portata.***

TRAPPOLE

SCOPRIRE TRAPPOLE	DISARMARE TRAPPOLE	PERCEPIRE TRAPPOLE
d20 + [ABILITA]	d20 + [ABILITA]	[ ]
Cercare	***Disattivare Congegni***	Bonus alla CA Bonus ai Riflessi

- I ladri (e solo i ladri) possono usare l'abilità ***Cercare*** per localizzare trappole normali e magiche. Scoprire una trappola normale ha una ***CD*** di 20 (o più se nascosta), una trappola magica di 25 +lvl incantesimo.
- I ladri (e solo i ladri) possono usare l'abilità ***Disattivare Congegni*** per disarmare trappole magiche. Disarmare una trappola magica ha una ***CD*** di 25 + lvl incantesimo.
- Un ladro che disarmando una trappola ne supera la ***CD*** di 10 o più, può generalmente studiarla, capire come funziona e superarla (insieme al suo gruppo) senza disarmarla.
- Un ladro ha una percezione intuitiva dei pericoli causati da trappole, e ciò gli fornisce bonus cumulativi a ***Riflessi*** effettuati per evitare trappole e alla ***CA*** contro attacchi effettuati da trappole.

NOTE

CAPACITA' SPECIALI

NOME - DESCRIZIONE	UTILIZZI (se presenti)

PRIVILEGI DI CLASSE

NOME - DESCRIZIONE	UTILIZZI (se presenti)

SCHEDA AGGIUNTIVA LADRO

Scheda Personaggio non ufficiale realizzata da Orthega per GdrTales - http://gdrtales.com ©Wizards of the Coast, Inc. Non s'intende infrangere alcun diritto.