

NOME GIOCATORE _____ CRONACA _____

NOME _____

∞ CARATTERISTICHE ∞

ROBUSTEZZA _____ DESTREZZA _____ AGILITA' _____
INTELLIGENZA _____ PERCEZIONE _____ CARISMA _____
FORTUNA _____ PUNTI AZIONE _____ INIZIATIVA _____

∞ PREGI & DIFETTI ∞

DESCRIZIONE

SESSO _____

NATO IL _____

CARNAGIONE _____

CAPELLI _____

OCCHI _____

STATURA _____

PESO _____

SEGNI PARTICOLARI _____

PROFESSIONE _____

FAMA / REATI



PUNTI ESPERIENZA _____ / _____
TOTALI / UTILIZZATI

REWARD _____ \$

ABILITA'

ROBUSTEZZA

- FORZA (MIN 1 GRATIS) -----
- COSTITUZIONE (MIN 1 GRATIS) -----
- RESISTERE ALLE MALATTIE (MIN 1 GRATIS) -----
- RESISTERE ALLE TOSSINE -----
- TRATTENERE IL FIATO -----
-
-

AGILITA'

- ATLETICA -----
- CAVALCARE -----
- FURTIVITA' -----
- NASCONDERSI -----
- NUOTARE -----
- SCHIVARE -----
-
-

PERCEZIONE

- ASCOLTARE -----
- CERCARE -----
- PERCEPIRE INTENZIONI -----
- PRECISIONE -----
- OSSERVARE -----
-
-

CARISMA

- AFFINITA' ANIMALE -----
- CANTARE -----
- CAMUFFARE -----
- DIPLOMAZIA -----
- FREDEZZA -----
- INTIMIDIRE -----
- PERSUASIONE -----
- SOTTERFUGIO -----
-
-

DESTREZZA

- ARMI -----
- ARMI -----
- ARMI -----
- ARMI -----
- BORSEGGIARE -----
- BARARE -----
- CUCINARE -----
- CUCIRE -----
- FALEGNAMERIA -----
- FALSIFICARE -----
- LANCIARE OGGETTI -----
- LOTTA -----
- METALLURGIA -----
- PILOTARE -----
- PILOTARE -----
- SCASSINARE -----
- SUONARE -----
- SUONARE -----
-
-

INTELLIGENZA

- CONOSCENZA -----
 - ASTRONOMIA -----
 - BOTANICA -----
 - MATEMATICA -----
 - MEDICINA -----
 - ZOOLOGIA -----
 -
 -
- CURARE -----
- DISTINGUERE ODORI / SAPORI -----
- GIOCO D'AZZARDO -----
 -
- LEGGERE E SCRIVERE -----
 -
- LINGUA MADRE (MIN 2 GRATIS) -----
- LINGUA -----
- ORIENTAMENTO -----
- SEGUIRE TRACCE -----
- SOPRAVVIVENZA -----
-
-

XXX DANNI SUBITI XXX



TESTA

		XX	-2	-3	XXX
--	--	----	----	----	-----

ARMATURA VALORE _____ DANNO

--	--

TORSO

			X	-1	XX	-2	-3	-4	XXXX
--	--	--	---	----	----	----	----	----	------

ARMATURA VALORE _____ DANNO

--	--

BRACCIO SINISTRO

			X	-1	XX	-2	-3	XXX
--	--	--	---	----	----	----	----	-----

ARMATURA VALORE _____ DANNO

--	--

BRACCIO DESTRO

			X	-1	XX	-2	-3	XXX
--	--	--	---	----	----	----	----	-----

ARMATURA VALORE _____ DANNO

--	--

GAMBA SINISTRA

			X	-1	XX	-2	-3	XXX
--	--	--	---	----	----	----	----	-----

ARMATURA VALORE _____ DANNO

--	--

GAMBA DESTRA

			X	-1	XX	-2	-3	XXX
--	--	--	---	----	----	----	----	-----

ARMATURA VALORE _____ DANNO

--	--

MALATTIA

-N: MALUS A TUTTE LE PROVE DI ABILITA', UTILIZZARE IL PEGGIORE.

Z: LOCAZIONE INUTILIZZABILE (SOLO DANNI LETALI).

XX (IN 2 LOCAZIONI): PROVA DI ROBUSTEZZA@COSTITUZIONE (SENZA MALUS) PER EVITARE DI SVENIRE, DIFFICOLTA' PARI AL NUMERO DI LOCAZIONI CON DANNO XX, LA TESTA VALE 2 LOCAZIONI.

XXX: LOCAZIONE COMPROMESSA, ACQUISIZIONE DIFETTO PERMANENTE O PERDITA DELLA LOCAZIONE.

∞ INVENTARIO ∞

TESTA	[]	-----	KG	-----	CAPACITA' DI CARICO KG	-----
TORSO	[]	-----	KG	-----	SOLLEVARE DA TERRA KG	-----
	[]	-----	KG	-----	CAPACITA' DI TRAINO KG	-----
SCHIENA	[]	-----	KG	-----		
	[]	-----	KG	-----		
	[]	-----	KG	-----	KG TRASPORTATI	-----
AVAMBRACCIO DX	[]	-----	KG	-----		
AVAMBRACCIO SX	[]	-----	KG	-----		
COSCIA DX	[]	-----	KG	-----		
	[]	-----	KG	-----		
COSCIA SX	[]	-----	KG	-----		
	[]	-----	KG	-----		
POLPACCIO DX	[]	-----	KG	-----		
POLPACCIO SX	[]	-----	KG	-----		

CINTURONE

N° PROIETTILI / CALIBRO

[] ZAINO (-3 LOCAZIONI)

[] SACCA (-2 LOCAZIONI)

[] ALTRO

