Sine Requie

Nome del personaggio _____

Tarocco Dominante_____

Tarocco del Passato_____

Professione_____ Età_____

Pregi e Difetti

CARATTERISTICHE

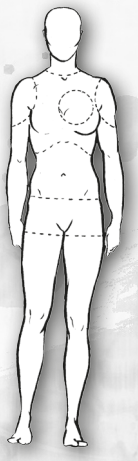
Intuito_____( )	Aspetto_____	Coordinazione_____	Aff. Occulta_____
Memoria_____	Comando_____	Des. Manuale_____	Dist. dalla Morte_____
Percezione_____	Creatività_____	Forza Fisica_____( )	Eq. Mentale_____
Volontà_____	Socievolezza_____	Mira_____	Karma_____

V/S	ABILITA'	GRADO	++Caratt. più usata	Counter Fallimenti
	Arrampicarsi		+Coo	○○○○○○○○○○
	Ascoltare		+Per	○○○○○○○○○○
	Correre		+Coo	○○○○○○○○○○
	Guidare ( )		+Per	○○○○○○○○○○
	Intrufolarsi		+Coo	○○○○○○○○○○
	Lanciare		+Mir	○○○○○○○○○○
	Leggere e scrivere		+Mem	○○○○○○○○○○
	Lingua ( )		+Mem	○○○○○○○○○○
	Mercanteggiare		+Soc	○○○○○○○○○○
	Nuotare		+Coo	○○○○○○○○○○
	Orientamento		+Per	○○○○○○○○○○
	Osservare		+Per	○○○○○○○○○○
	Perquisire		+Per	○○○○○○○○○○
	Persuadere		+Soc	○○○○○○○○○○
	Rissa		+Coo	○○○○○○○○○○
	Seguire tracce		+Per	○○○○○○○○○○
	Uso ( )		+	○○○○○○○○○○
			+	○○○○○○○○○○
			+	○○○○○○○○○○
			+	○○○○○○○○○○
			+	○○○○○○○○○○
			+	○○○○○○○○○○
			+	○○○○○○○○○○
			+	○○○○○○○○○○
			+	○○○○○○○○○○
			+	○○○○○○○○○○
			+	○○○○○○○○○○
			+	○○○○○○○○○○
			+	○○○○○○○○○○

RISOLUZIONE (Per+Vol+Coo+Kar) ☐

VITALITÀ MASSIMA ☐ **MORTE A** ◯

⓾❾❽❼❻❺❹❸❷❶❿①②③④⑤⑥⑦⑧⑨⑩



Asfissia	Fame	Malattia	Fatica

ORE DI MARCIA_____

MALUS ALLE AZIONI_____

NOTE SULLE FERITE

EQUIPAGGIAMENTO, ARMI E ARMATURE

DISTURBI MENTALI

☐ Lieve (Equ. 3) _____

☐ Lieve (Equ. 2) _____

☐ Grave (Equ. 1) _____

DONI

PUNTI AVANZAMENTO ☐