

IL SIGNORE DEGLI ANELLI

GIOCO DI RUOLO

NOME PERSONAGGIO:
 NOME GIOCATORE:
 CRONACA:

ORDINI:
 ORDINI SCELTI:
 AVANZAMENTI:

RAZZA:
 ETÀ:
 SESSO:

TAGLIA:
 CAPELLI:
 OCCHI:

ALTEZZA:
 PESO:

ATTRIBUTI

	MODIFICATORI DI RAZZA	TOTALE	MODIFICATORI DI ATTRIBUTO
AGILITÀ	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
FORZA	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
INTELLIGENZA	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
PERCEZIONE	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
PORTAMENTO	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
VITALITÀ	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

REAZIONI

	MODIFICATORI DI ATTRIBUTO	MODIFIC. VARI	TOTALE
RAPIDITÀ	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
RESISTENZA	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
SAGGEZZA	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
VOLONTÀ	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
CORRUZIONE	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

	MODIF. DI RAPIDITÀ	MODIF. VARI	TOTALE
INIZIATIVA	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
DIFESA 10+	MODIF. DI AGILITÀ	MODIF. VARI	TOTALE
FAMA	<input type="radio"/>	MODIF. DI FAMA	TOTALE
CORAGGIO	<input type="radio"/>	MODIF. VARI	TOTALE

CAPACITÀ RAZZIALI

ABILITÀ

ABILITÀ	CATEGORIA DI PROVA	ATTRIBUTO	MODIFICATORI DI ATTRIBUTO	GRADO DI ABILITÀ	MODIFICATORI VARI	GRADO TOTALE
Acrobazia	F	Agi	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Artigianato	F	Agi	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Camuffare	A	Int	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Cavalcare	F	Prt	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Cercare	F	Per	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Combattimento Armato	F	Agi	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Combattimento a Distanza	F	Agi	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Combattimento Senz'Armi	F	Agi	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Conoscenze	A	Int	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Correre	F	For	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Discutere	S	Int	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Furtività	F	Agi	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Giochi	F	Agi	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Guarigione	F	Int	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Guidare Carri	F	For	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Imitare	F	Prt	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Individuare	F	Per	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Interrogare	S	Prt	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Intimidire	S	Prt	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Intrattenere	S	Prt	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Intuizione	S	Per	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Ispirare	S	Prt	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Lavorazione dei Metalli	F	For	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Lavorazione della Pietra	F	For	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Linguaggi	A	Int	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Manualità	F	Agi	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Navigazione	F	Int	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Nuotare	F	For	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Occultare	F	Int	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Persuadere	S	Prt	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Predire Tempo Atmosferico	F	Per	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Saltare	F	For	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Scalare	F	For	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Seguire Tracce	F	Int	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Sopravvivenza	F	Per	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Tattiche d'Assedio	F	Int	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Valutare	A	Int	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

CAPACITÀ DELL'ORDINE

PREGI

DIFETTI

© 2002 New Line Productions, Inc. All Rights Reserved. The Fellowship of the Ring and the characters and places therein, are trademarks of The Saul Zaentz Company d/b/a Tolkien Enterprises under license to New Line Productions, Inc. All Rights Reserved. © 2002 Decipher, Inc. All Rights Reserved.

