La Marca dell'Est

Livello

Personaggio: _____ Giocatore: _____

Classe: _____ Origine: _____ Allineamento: _____

Altezza: _____ Peso: _____ Sesso: _____ Età: _____

Capelli: _____ Occhi: _____ Segni: _____

Caratteristiche

Caratteristica	Modificatore	
	Forza	All'impatto, danno, e per aprire porte
	Destrezza	CA e attacchi con proiettili
	Costituzione	Ai tiri di Punti Ferita
	Intelligenza	Per scrivere e leggere diverse lingue
	Saggezza	Ai Tiri Salvezza contro attacchi magici
	Carisma	Alla reazione e al morale degli inseguitori

Tiri Salvezza

D20, da superare	Modificatori
Veleno o Morte	
Bacchette Magiche	
Pietrificazione o Paralisi	
Soffio del Drago	
Sortilegi, Scettri, Bastoni	

Velocità

Base	Combattendo	Correndo	Con un carico pesante

Elfi: 40m / 13m / 80m / 20m
Nani e Halfling: 20m / 7m / 40m / 10m
Umani: 30m / 10m / 60m / 15m

Abilità

Base	In 1d6	
1 - 2		Sorpresa
1		Ascoltare Rumori
1 - 2		Sfondare Porte
Spe		Rilevare Porte Segrete
1		Rilevare Trappole e Fossi
Spe		Strisciare all'Esterno
Spe		Strisciare all'Interno
Spe		Nascondersi

%	Aprire Serrature
%	Trovare / Disattivare Trappole
%	Rubare
%	Muoversi in Silenzio
%	Scalare Muri
%	Nascondersi nell'Ombra
%	Capire le Lingue
%	Usare Pergamene

Classe Armatura

CA

	CA
Base / Armatura	
Scudo	
Sorpreso (*Senza Destrezza né Scudo*)	
Altro	

Punti Ferita e Ferite

Dado

Ferite

CA: 9 8 7 6 5 4 3 2 1 0 −1 −2 −3 −4 −5 −6

Armi e Combattimento

		Attacco: Totale	= For/Des	+ Magia	Danno: Totale	= M. Forza	+ Magia	Speciale
Arma					D			
Arma					D			
Arma					D			
Arma					D			
Arma					D			

Equipaggiamento

Carico Massimo:
Elfi e Halfling: 30 kg
Umani: 40 kg
Nani: 50 kg

Carico Totale

Tesoro:

Gemme:	Platino:
	Oro:
	Elettro:
	Argento:
	Rame:

Abilità Speciali

PE

NEC

Iniziativa

Totale = Des + Misc

Munizioni

Incantesimi

1 2 3 4 5 6 7 8 9

Hoja de PJ por Haku - kohakunushi@hotmail.com - v 1.0. El logotipo es © de La Marca del Este - 2010